

Retour vers le futur :

Dans le film, la machine à voyager dans le temps doit atteindre la vitesse de 90 *miles/h*.
Sur un compteur de voiture on constate que 80 *km/h* correspondent à 50 *miles/h*.

1. Calculer en *km/h* la vitesse que doit atteindre la machine à voyager dans le temps.
2. Afin de réaliser une application de conversion pour un téléphone portable, on souhaite programmer une fonction qui à toute vitesse x en *miles/h* renvoie la vitesse correspondante en *km/h*.
 - a. Donner l'expression de cette fonction.
 - b. Quelle est la nature ?
3. Quelle est l'expression de la fonction réciproque : qui à toute vitesse x en *km/h* renvoie la vitesse correspondante en *miles/h*.
4. Tracer ces fonctions à l'aide la calculatrice.

Une affaire de température :

De la même manière que l'exercice précédent, on souhaite convertir les températures exprimés en degrés Fahrenheit en degrés Celsius.

